

Pelaamista edistävien ajatusten tunnistaminen

Lähde: Rahapelien tunnistaminen, puheeksiotto ja pelaajan auttaminen. Opas 2011. Sovatek-säätiö.

1 Väite pitää kohdallani täysin paikkaansa

2 Väite pitää kohdallani osittain paikkansa

3 Väite ei päde minuun

Ajatus	Pisteet
1. Pelaamalla on helppo ansaita rahaa	
2. Pelaaminen auttaa minua unohtamaan huoleni	
3. Pystyn kontrolloimaan pelaamiseen käyttämäni rahan määrää	
4. Pystyn vaikuttamaan itse voittomahdollisuuksiini	
5. Jos olen hävinnyt useita kertoja peräkkäin, sitä todennäköisemmin voitan nyt	
6. Pelaa vain kunnes saan takaisin aikaisemmin häviämäni rahat	
7. Kun voita, maksan pelivelkani	
8. Minulla on varma systeemi, jonka avulla voin voittaa	
9. Mitä suuremmalla summalla pelaan, sitä todennäköisemmin voitan	
10. Mitä kauemmin pelaan, sitä todennäköisemmin voitan	
11. Jos häviän rahani, löydän aina jonkun joka lainaa minulle	
12. Minun ei tarvitse lopettaa pelaamista, rahoitan sillä pelaamistani	
13. Tulen voittamaan takaisin häviöni	
14. Minua kunnioitetaan, kun panostan suuret summat pelaamiseen	
15. Kun voitan riittävästi, voin lopettaa kokonaan pelaamisen	
16. Raha on minulle ongelma, ei pelaaminen	
17. Rahan lainaaminen pelaamiseen ei ole sama kuin varastaminen	
18. Jos tietäisin miksi pelaan, voisin lopettaa	
19. Jonkun muun täytyy lopettaa pelaamiseni, itse en siihen pysty	
20. Olen matemaattisesti älykäs ja pystyn taidoillani voittamaan	
21. Jos jätän koneen nyt, joku muu tulee ja voittaa rahani	
22. Tänään on minun onnenpäiväni	
23. Tämä on viimeinen kerta, kun pelaan	
24. Oma havainto:	
25. Oma havainto:	

Tulkinta

Väittämiä jotka pitävät joko täysin tai osittain paikkansa kannattaa lähteä tarkastelemaan.

Ovatko väittämät kokemusten perusteella totta? Miksi? Miksi ei?